

Informática

Nivel superior

Prueba 2

Lunes 5 de noviembre de 2018 (mañana)

1 hora 20 minutos

Instrucciones para los alumnos

- No abra esta prueba hasta que se lo autoricen.
- Conteste todas las preguntas de una de las opciones.
- La puntuación máxima para esta prueba de examen es **[65 puntos]**.

| Opción | Preguntas |
|---|-----------|
| Opción A — Bases de datos | 1 – 4 |
| Opción B — Modelos y simulaciones | 5 – 8 |
| Opción C — Ciencia de la Web | 9 – 12 |
| Opción D — Programación orientada a objetos | 13 – 16 |

Página en blanco

Opción A — Bases de datos

1. (a) Resuma la diferencia entre un sistema de información y una base de datos. [3]
- Un banco mantiene una base de datos que almacena detalles sobre los clientes y sus cuentas.
- Un cliente desea transferir dinero entre dos cuentas mantenidas en el mismo banco.
- (b) Explique cómo se aplicarían las propiedades ACID (Atomicidad, Coherencia, Aislamiento, Durabilidad) en el contexto de esta transacción de base de datos. [8]
- Un banco guarda en su base de datos grandes volúmenes de información financiera y personal sobre sus clientes.
- (c) Discuta si esta base de datos deberá estar abierta a inspecciones por parte de la Policía o del Gobierno. [6]
2. (a) Defina el término *sistema de gestión de bases de datos* (DBMS – *database management system*). [1]
- (b) Identifique **tres** características de un esquema lógico. [3]
- (c) Resuma el propósito del lenguaje de definición de datos (DDL – *data definition language*). [2]
- (d) Identifique **dos** tareas que un administrador de bases de datos realiza para garantizar la seguridad de una base de datos. [2]

(La opción A continúa en la página siguiente)

Véase al dorso

(Opción A: continuación)

3. Una tienda vende solo frutas y verduras. Los datos sobre los productos vendidos se guardan en la relación Verdulero, de la siguiente manera:

VERDULERO

| <u>ID_Prod</u> | <u>Prod_Nombre</u> | <u>Prod_Precio</u> | <u>Prov_Nombre</u> | <u>Prov_Contacto</u> | <u>Prov_Teléfono</u> |
|----------------|--------------------|--------------------|--------------------|----------------------|----------------------|
| P211 | Manzanas | 5,00 | Fruit and Veggie | Ines Bond | 5429800 |
| P118 | Apio | 11,00 | Veggy Co. | Mia Abiss | 2347654 |
| P121 | Cebollas | 3,00 | Fruit and Veggie | Ines Bond | 5429800 |
| P122 | Cebollas | 2,45 | Veggy Co. | Mike Oberst | 2357656 |
| P219 | Peras | 8,50 | Fruit and Veggie | Kim Ng | 5429801 |
| P220 | Peras | 9,00 | Veggy Co. | Mike Oberst | 2357656 |
| P111 | Calabaza | 6,00 | Fruit and Veggie | Mia Abiss | 5429802 |
| P265 | Tomates | 7,45 | New Fruits | John Smith | 6777895 |

ID_Prod es la clave primaria.

La relación anterior se representaría con la siguiente notación:

Verdulero (ID_Prod, Prod_Nombre, Prod_Precio, Prov_Nombre, Prov_Contacto, Prov_Teléfono)

- (a) (i) Identifique un tipo de datos apropiado para Prod_Precio. [1]
- (ii) Elabore los pasos de una consulta para obtener como salida los nombres de los productos provistos por Veggy Co. con los precios cuyo rango vaya de 4,00 a 10,00 inclusive. [3]
- (b) Resuma los datos redundantes de esta relación. [2]
- (c) Explique los problemas que pueden surgir de cada una de las siguientes funciones ejecutadas en la relación dada. En su respuesta, debe dar un ejemplo apropiado.
- (i) Insertar una nueva tupla con un elemento que un proveedor existente suministre. [2]
- (ii) Borrar una tupla de la relación. [2]
- (iii) Modificar un valor de un atributo específico de la tupla. [2]
- (d) Elabore la base de datos en la tercera forma normal (3NF – 3rd normal form) utilizando la notación especificada anteriormente. Debe mostrar todo su proceso. [8]

(La opción A continúa en la página siguiente)

(Opción A: continuación)

4. El *Ministerio de Turismo* tiene la intención de incluir datos de una variedad de fuentes en un almacén de datos, con el fin de mejorar los servicios que las empresas de turismo ofrecen a sus clientes.
- (a) Identifique **cuatro** fuentes de información que se podrían incluir en el almacén de datos. [4]
 - (b) Resuma **dos** diferencias entre un almacén de datos y una base de datos. [4]
 - (c) Explique cómo se pueden utilizar los procesos de extraer, transformar y cargar (ETL – *Extract, Transform, Load*) para abordar los problemas relacionados con la migración de datos. [3]
- El *Ministerio de Turismo* utilizará la minería de datos para proveer al Gobierno información que podría utilizar para promover y respaldar el turismo en el país.
- (d) Resuma **un** problema ético que podría resultar de la minería de datos. [2]
 - (e) Explique cómo el análisis de grupos puede utilizarse para mejorar la estrategia de publicidad de las empresas de turismo. [4]
 - (f) Explique la importancia del análisis de enlaces en la exploración de patrones en la minería de datos. [3]

Fin de la opción A

Véase al dorso

Opción B — Modelos y simulaciones

5. Una autoridad de recursos hídricos suministra agua a sus clientes. El volumen de agua entregado a cada cliente se mide con un medidor. Hay dos tipos de medidores: uno viejo y otro nuevo.

La autoridad de recursos hídricos también provee servicios de alcantarillado. Estos se brindan cuando las aguas residuales regresan de las casas de los clientes a una planta de procesamiento central. Solo el nuevo medidor puede estimar el volumen de aguas residuales que regresa.

La autoridad lee los medidores cada año y se envían a clientes los cobros por estos servicios.

Los cobros anuales a los clientes se calculan utilizando un modelo que toma en cuenta las siguientes variables:

| | |
|--------------|---|
| MEDIDOR_TIPO | El tipo de medidor, que puede ser antiguo o nuevo. |
| AGUA_INGRESO | La lectura que aparece en <u>ambos</u> medidores (la lectura muestra el valor en litros en 6 dígitos en una pantalla), que se utiliza para medir el volumen de agua suministrado. |
| AGUA_SALIDA | La lectura que aparece solo en el <u>nuevo</u> medidor (la lectura muestra el valor en litros en 6 dígitos), que se utiliza para medir el volumen de aguas residuales que regresa al sistema de alcantarillado. |
| INFRA_COBRO | El costo de mantener la infraestructura para el suministro de agua y la provisión del servicio de alcantarillado. Hay un cobro anual de \$204,80. El monto se reduce en un 10% si se utiliza un medidor nuevo. |

- (a) Identifique el rango posible de valores **y** su tipo de datos para cada una de las variables anteriores.

[3]

La pantalla digital de cada medidor funciona de la siguiente manera:

- La pantalla digital de cada medidor se incrementa en uno cada vez que pasa un litro de agua.
- Si la pantalla alcanza su valor máximo, se reinicia en 0 y luego continúa funcionando de la misma forma que antes.

- (b) Resuma cómo se calcula el suministro anual de agua.

[2]

(La opción B continúa en la página siguiente)

(Continuación: opción B, pregunta 5)

Las reglas para calcular la factura anual de cada hogar son las siguientes:

- El precio de cada litro de agua suministrado es \$1,90.
- La factura total anual es igual a la suma del cobro por el agua suministrada y el cobro por la infraestructura.
- Si el hogar tiene un medidor nuevo y por lo menos el 95 % del agua suministrada regresa al sistema de alcantarillado, el cobro de la infraestructura se reduce en un 10 %.

(c) Elabore el pseudocódigo que calculará la factura anual para un hogar basada en la información dada anteriormente. Debe incluir cualquier variable nueva, en caso de ser necesario.

[7]

(d) Identifique **tres** medidas posibles que los clientes podrían tomar para disminuir su cobro de infraestructura.

[3]

(La opción B continúa en la página siguiente)

Véase al dorso

(Opción B: continuación)

6. El consumo promedio semanal de una familia de cuatro personas es de 2700 litros de agua. Esto incluye el agua requerida para limpieza de la casa, higiene personal, cocinar y beber.

Está disponible una herramienta de software en línea para ayudar a las familias a calcular cuánta agua están utilizando en actividades normales que requieren el suministro de agua. La herramienta de software incluye un modelo que estima el uso de agua. Se puede ejecutar una simulación usando este modelo.

- (a) Con respecto a la situación descrita anteriormente, explique la diferencia entre un modelo y una simulación. [4]

Los datos indicados a continuación estiman el volumen de agua (en litros) que se necesita para distintas actividades del hogar:

| Actividad | Litros |
|------------------------------|--------|
| Lavavajillas, carga completa | 15 |
| Lavadora, carga completa | 60 |
| Baño | 70 |
| Ducha | 35 |
| Descarga de inodoro | 9 |

- (b) Explique cómo la elección de los datos de la tabla puede afectar a la calidad de la simulación. [4]

Al utilizar los datos mostrados anteriormente, una familia usa una hoja de cálculo para ejecutar algunas simulaciones de cómo distribuir el uso del agua.

- (c) Resuma cómo una simulación de una hoja de cálculo puede organizarse para que la familia pueda garantizar un consumo de máximo 2700 litros por semana. [5]

Un grupo de cuatro jóvenes que comparten una casa utiliza la misma hoja de cálculo. Sin embargo, la simulación no refleja su situación real y, con frecuencia, se sobrepasa la meta semanal.

- (d) Identifique **dos** motivos por los cuales la simulación podría no reflejar la situación real en este caso. [2]

(La opción B continúa en la página siguiente)

(Opción B: continuación)

7. Los estudiantes de medicina requieren una amplia capacitación antes de poder ejercer como cirujanos. Parte de esta capacitación incluye el uso de software de simulación.

- (a) Resuma **una** ventaja y **una** desventaja de capacitar a estudiantes de medicina con software de simulación. [4]

El software de simulación proyecta la situación de cirugía en una pantalla táctil. Los estudiantes se colocan guantes “inteligentes” con los que sostener el instrumental necesario para realizar la operación virtual en el monitor táctil. La pantalla táctil muestra instrumental realista de cirugía.

- (b) Identifique **tres** aspectos técnicos que los guantes deben solucionar para que se puedan utilizar de esta manera en la simulación de cirugías. [3]

- (c) Defina el término *visualización* (*visualization*). [2]

La facultad de medicina está considerando actualizar su software de simulación, que por el momento muestra una simulación en 2D, para reemplazarla con una que la muestre en 3D.

- (d) Discuta si este cambio a una pantalla 3D mejoraría la calidad de la capacitación. [6]

8. Los algoritmos genéticos siguen un proceso iterativo para desarrollar una solución a un problema.

- (a) Resuma los pasos incluidos en este proceso iterativo. [6]

Un parásito está destruyendo los olivos en una región del sur de Europa. Esta área se monitoriza con imágenes aéreas digitales tomadas al mediodía cada día. Después, se utiliza una red neuronal para analizar estas imágenes.

- (b) (i) Resuma el motivo por el cual las redes neuronales deben entrenarse antes de que se las pueda utilizar en este análisis. [4]

- (ii) Explique por qué el aprendizaje supervisado puede preferirse al aprendizaje no supervisado cuando se entrena a estas redes para que hagan predicciones sobre el avance de esta enfermedad parasítica. [6]

Muchas empresas usan ahora un sistema de respuesta automatizada cuando responden a consultas telefónicas básicas de clientes. Este sistema utiliza el análisis de habla junto con mensajes grabados.

- (c) Explique por qué se debe elegir con cuidado el contenido de los mensajes emitidos por estos sistemas. [4]

Fin de la opción B

Véase al dorso

Página en blanco

Opción C — Ciencia de la Web

9. La edición en línea de un periódico incluye una colección de podcasts de audio. Estos podcasts son entrevistas con artistas y científicos y duran hasta 10 minutos. Pueden proceder de otros organismos y agencias.

- (a) Identifique **dos** acciones relacionadas con la fuente de estos podcasts que el periódico debe realizar antes de publicarlos. [2]

En cualquier momento, no hay más de ocho podcasts disponibles en la edición en línea del periódico.

- (b) Resuma **un** motivo técnico para restringir la cantidad de podcasts a ocho. [2]

Los podcasts pueden escucharse en ese momento en línea o descargarse.

- (c) Indique **un** formato de un archivo de audio. [1]

El podcast puede almacenarse en línea usando compresión con pérdidas y sin pérdidas.

- (d) Compare estos **dos** enfoques para una persona que descargue o escuche en línea estos podcasts. [5]

Una persona está escuchando en línea uno de esos podcasts en su hogar. Sin embargo, está experimentando problemas de memoria temporal que hacen que el podcast se detenga y vuelva a comenzar.

- (e) Resuma **un** motivo de este problema. [2]

Estos podcasts se muestran normalmente en el sitio web en el orden cronológico en el cual se agregaron. El más reciente aparece en la parte superior. Sin embargo, los usuarios que, con regularidad, acceden al sitio para buscar podcasts de ciencias pueden verlos presentados en otro orden, en el que los podcasts científicos se mostrarán en la parte superior.

- (f) Con respecto a la tecnología involucrada, explique cómo se logra este orden. [4]

(La opción C continúa en la página siguiente)

Véase al dorso

(Opción C: continuación)

10. *BesTea* es una empresa que vende en línea té y accesorios relacionados con el té. Los usuarios que exploran el sitio web ven el siguiente URL:

`https://www.BesTea.com/customer/pages/delivery`

(a) Describa cómo este URL provee seguridad en las comunicaciones por internet. [2]

Una persona ingresa el URL de *BesTea* en su navegador (browser).

(b) Identifique los pasos que el servidor del sistema de nombres de dominio (DNS – *Domain Name System*) tomará para encontrar las direcciones IP correctas correspondientes a este pedido del navegador. [4]

Los logotipos de las tarjetas de crédito y débito aceptadas por *BesTea* se muestran como imágenes en el pie de página de todas sus páginas web.

(c) Resuma cómo se puede lograr que el pie de página de una página web sea idéntico en todas las páginas de un sitio web. [2]

El sitio web de *BesTea* incluye la opción de carrito de compras, que permite que los usuarios realicen compras.

El siguiente fragmento de código PHP está incluido en el script que permite que los usuarios realicen un pedido completado:

```
<?php
...
$_SESSION['sessionUserID'] = new_random_number();
$query = $db -> query ("SELECT * FROM users_db WHERE id = "
.$_SESSION['sessionUserID']);
$userRecord = $query -> fetch_record();
...
>
```

(d) Sugiera la función de este fragmento de código. [4]

Los usuarios pueden realizar varias acciones en sus carritos de compras. Estas acciones requieren una interacción con un base de datos de productos centralizada. Cada registro de esta base de datos incluye el identificador, el nombre y el precio de uno de estos productos.

Considere el siguiente fragmento de código:

```
<
$basket = new Basket
...

If $_REQUEST['action'] == 'removeBasketItem' && !empty($_REQUEST['id']){
remove($basket, $_REQUEST['id']);
header("view_basket.php");
}
>
```

(e) A partir del código, identifique la información provista por el usuario. [2]

(La opción C continúa en la página siguiente)

(Opción C: continuación)

11. Una organización caritativa, *Harvest*, que opera en un país con menor desarrollo económico (LEDC – *less economically developed country*) utiliza computadoras viejas que ha recibido como donaciones. La organización depende de wifi y de la transmisión por satélite para acceder a Internet.

- (a) Resuma **un** reto técnico que *Harvest* podría enfrentar al configurar su propio sitio web con las tecnologías que tiene disponibles. [2]
- (b) Explique cómo el uso de servicios basados en la nube podría ayudar a *Harvest* a resolver las limitaciones de las tecnologías disponibles. [4]

Harvest está considerando utilizar un servicio basado en la nube provisto por una empresa grande de TI, con sede en uno de los países más desarrollados económicamente (*MEDC – more economically developed countries*).

- (c) Describa **dos** problemas que esto podría causar para una organización como *Harvest*. [4]

Harvest desea mejorar su clasificación en los motores de búsqueda principales.

- (d) Discuta si *Harvest* debería usar las técnicas de optimización de motores de búsqueda que exploran vulnerabilidades (*black hat*) para mejorar su clasificación. [5]

12. *Tapetum lucidum* se refiere a la capa de tejido de los ojos de muchos animales, tales como gatos y búhos, que ayuda a mejorar su vista nocturna, al reflejar la luz. Los ojos de estos animales brillan en la oscuridad.

Un estudiante desea identificar un animal específico que pertenece al grupo anterior.

- (a) Con el uso de un ejemplo, explique cómo una búsqueda multimedia en la Web semántica sería preferible a una búsqueda basada en texto para este estudiante. [4]

La Web y los medios sociales incluyen cada vez más imágenes de mascotas y otros animales. La mayoría de estas tienen anotaciones como etiquetas, tales como las usadas en redes sociales.

- (b) Identifique **tres** diferencias entre una ontología y una folcsonomía. [3]
- (c) Discuta si es posible integrar la expresividad de las folcsonomías con la capacidad autoritativa de las ontologías. [6]

Los motores de búsqueda emplean índices para almacenar palabras clave que podrían usarse en una consulta en un motor de búsqueda.

- (d) Explique la función que los *crawlers* de Internet realizan para desarrollar este índice. [4]

El software de código abierto, tal como Linux, se desarrolla, con frecuencia, al utilizar la inteligencia colectiva de la comunidad de desarrolladores.

- (e) Explique cómo la inteligencia colectiva puede producir el desarrollo exitoso de software de código abierto. [3]

Fin de la opción C

Véase al dorso

Opción D — Programación orientada a objetos

Un aeropuerto utiliza un programa orientado a objetos para realizar un seguimiento de las llegadas y salidas de aviones. Hay muchos objetos en este sistema y algunos se enumeran a continuación.

| | |
|--------------|--|
| Vuelo | Cada <code>Vuelo</code> tiene muchos atributos, entre ellos un código de ID único. |
| Llegada | Además de una variable de tipo <code>Vuelo</code> , cada <code>Llegada</code> tiene una hora programada de llegada (STA – <i>Scheduled Time of Arrival</i>) en un formato de 24 horas, un número de pista, un código de puerta, un tiempo de retraso (en minutos) y un indicador para especificar si el avión ya ha aterrizado. |
| GestionVuelo | La clase principal que gestiona la llegada y salida de todos los vuelos. |

El código siguiente describe la clase `Llegada` usada en este programa.

```
public class Vuelo
{ private String id;
  public String getId() {return this.id;}
  // ... más variables, métodos accesor y mutador
}

public class Llegada
{ private Vuelo miVuelo;
  private String sta; // hora programada de llegada ("hh:mm")
  private int pista;
  private String puerta;
  private int retraso;
  private boolean aterrizado;

  public Llegada(Vuelo miVuelo, String sta)
  { this.miVuelo = miVuelo;
    this.sta = sta;
    this.pista = 0;
    this.puerta = null;
    this.retraso = 0;
    this.aterrizado = false;
  }

  public void addRetraso(int newRetraso)
  { this.retraso = newRetraso;
  }

  public String getETA()
  { // calcula la hora estimada de llegada (ETA) del vuelo
    // al agregar el retraso al sta y producir como resultado una
    // cadena o String ("hh:mm")
  }

  public int compareTo(String vueloID)
  { if (miVuelo.getID().equals(vueloID)) { return 0; }
    else { return 1; }
  }

  public int compareTo(Llegada otraLlegada)
  { // código faltante
  }

  // ... métodos accesor y mutador
}
```

(La opción D continúa en la página siguiente)

(Opción D: continuación)

- 13. (a) (i) Resuma la naturaleza general de un objeto. [2]
- (ii) Describa **dos** desventajas de usar la programación orientada a objetos (POO). [4]
- (iii) Resuma **una** ventaja de usar la modularidad en el desarrollo de programas. [2]
- (b) Indique la relación entre el objeto `Vuelo` y el objeto `Llegada`. [1]
- (c) Elabore un diagrama en UML para representar el objeto `Llegada`. [4]

El código siguiente describe parte de la clase `GestionVuelo` usada en este programa.

Para los propósitos de este examen solo se consideran los vuelos de llegada.

```
public class GestionVuelo
{
    private Llegada[] entrante;           // una matriz de aviones que llegan
    private int last = -1;                // índice del último ítem usado

    public GestionVuelo()
    { entrante = new Llegada[200];
    }

    public void add(Llegada newLlegada)
    { // código faltante que agrega newLlegada a la matriz entrante
      // ordenado por ETA y se actualiza el último
    }

    private int search(String vueloID)
    { // código faltante que busca en la matriz entrante y
      // produce como resultado el índice del objeto Llegada con vueloID
    }

    public Llegada remove(String vueloID)
    { Llegada result;
      int index = search(vueloID);
      result = entrante[index];
      while (index < last)
      { entrante[index] = entrante[index + 1];
        index++;
      }
      last--;
      return result;
    }

    // ... muchos más métodos
}
```

(La opción D continúa en la página siguiente)

Véase al dorso

(Continuación: opción D, pregunta 13)

El método `search` en la clase `GestionVuelo` realiza búsquedas en la matriz `entrante` y produce como resultado el objeto `Llegada` con la ID del vuelo o `vueloID`.

- (d) Elabore el método `search()` que implemente una búsqueda lineal. Utilice el primer método `compareTo()` del objeto `Llegada`.

Puede suponer que existe un objeto `Llegada` con el `vueloID` en la matriz `entrante`. [4]

- (e) (i) Resuma **una** ventaja de utilizar una búsqueda binaria. [2]
- (ii) Resuma **una** desventaja de utilizar una búsqueda binaria. [2]

- 14. (a) Resuma el uso de ocultar datos como una característica de seguridad de la POO. [2]

- (b) (i) El objeto `Llegada` tiene dos métodos que se llaman `compareTo`.
Resuma brevemente por qué la llamada al método `compareTo` no causa un conflicto. [2]

- (ii) Indique el nombre de esta propiedad de la POO. [1]

El método `compareTo(Llegada otraLlegada)` compara la hora estimada de llegada (ETA – *Estimated Time of Arrival*) del objeto `Llegada` actual con la ETA de otro objeto `Llegada`. El método debe devolver un valor negativo si la ETA del objeto `Llegada` actual es menor que la ETA de `otraLlegada`.

Recuerde que la clase `String` tiene un método `compareTo()` como el siguiente:

si existen dos variables `String A` y `B`,

`A.compareTo(B) < 0` cuando `A` es lexicográficamente menor que `B`

`A.compareTo(B) = 0` cuando `A` es igual a `B`

`A.compareTo(B) > 0` cuando `A` es lexicográficamente mayor que `B`.

- (c) Elabore el código para este método `compareTo()`. [3]

(La opción D continúa en la página siguiente)

(Opción D: continuación)

15. (a) Defina el término *firma del método* (*method signature*). [2]

La matriz `entrante` de la clase `GestionVuelo` se ordena por hora estimada de llegada (ETA – *Estimated Time of Arrival*).

- (b) Elabore un método `mostrarRetrasos()` que produzca como resultado los ID de todos los vuelos retrasados de la matriz `entrante` que no han aterrizado todavía y que tienen un ETA anterior a una hora dada `t`. La hora `t` se pasa como un parámetro `String`. [4]

- (c) Sin utilizar un algoritmo de ordenamiento, elabore el método `add(Llegada newLlegada)` que inserte un `newLlegada` en la matriz ordenada `entrante`. Puede suponer que `newLlegada` se ha instanciado y que la matriz `entrante` no está llena. [6]

Cuando se retrasa un vuelo, se utiliza un método de `GestionVuelo` para encontrar y actualizar el vuelo retrasado y para reorganizar la matriz con el fin de que continúe ordenada según la ETA.

- (d) Describa cómo se implementaría este método usando los métodos provistos. [4]

(La opción D continúa en la página siguiente)

Véase al dorso

(Opción D: continuación)

16. Otro aeropuerto tiene dos pistas para los vuelos que llegan. Dos objetos de la clase `LinkedList`, que se llaman `pista1` y `pista2`, se asocian con estas dos pistas.

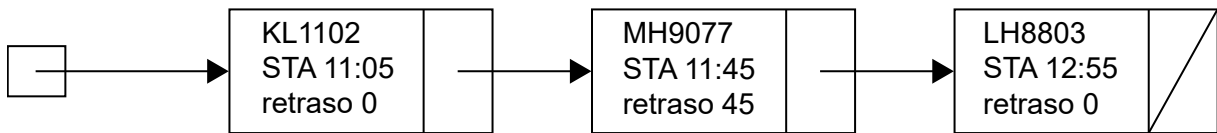
(a) Resuma una ventaja de utilizar una biblioteca. [2]

Se agregan los vuelos de llegada a una lista dependiendo de la pista a la cual se asignaron.

Ambas listas enlazadas tienen objetos `Llegada` que corresponden a los vuelos de llegada y están ordenadas por ETA.

(b) Evalúe el uso de listas dinámicas enlazadas para matrices estáticas cuando se gestionan aviones que llegan. [4]

El siguiente diagrama representa `pista1`.



(c) Dibuje aproximadamente la lista enlazada resultante cuando se agrega a esta lista un avión con ID RO225, STA 12:05 y un retraso de 0. [2]

(d) (i) Defina el término *recursividad* (*recursion*). [1]

Considere el siguiente método.

```

void process(LinkedList<Llegada> myList, int i)
{
    if (i < myList.size())
    {
        process(myList, i + 1);
        System.out.println(myList.get(i).getETA());
    }
}

```

(ii) Rastree la llamada `process(pista1, 0)` si le presentan el diagrama de `pista1` como se dibuja anteriormente. Copie y complete la siguiente tabla.

| i | id | salida |
|-----|--------|--------|
| 0 | KL1102 | |
| ... | ... | ... |

[4]

(La opción D continúa en la página siguiente)

(Continuación: opción D, pregunta 16)

En caso de mal tiempo, es posible que se cierre una de las pistas y haga falta unir las dos listas enlazadas (`pista1` y `pista2`) mediante un método `mergeLists()` con el fin de crear una nueva lista enlazada `pista`.

- (e) Elabore el método `public LinkedList<Llegada> mergeLists()` que una dos listas enlazadas ordenadas para formar la lista enlazada ordenada `result` que debe mostrarse como el resultado. Puede suponer que `pista1` y `pista2` son accesibles al método y no deben pasarse. Las dos listas originales pueden convertirse en `null` como resultado de la unión.

[7]

Al contestar esta pregunta, puede utilizar los siguientes métodos de la clase `LinkedList` de JETS, además de cualquier método provisto o desarrollado en el documento del examen.

```
addFirst(<objeto>) // agrega el objeto al inicio de la lista
addLast(<objeto>) // agrega el objeto al final de la lista
getFirst() // devuelve el objeto inicial de la lista
getLast() // devuelve el objeto final de la lista
removeFirst() // quita y devuelve el objeto inicial
removeLast() // quita y devuelve el objeto final
size() // devuelve la cantidad de objetos de la lista
isEmpty() // devuelve verdadero si la lista está vacía
```

Fin de la opción D